

# Psevdokoda

## 1. naloga

začni

števec = 0

vnesi: število

preveri:  $\text{število} \% 2 == 0$

pogoj drži:

izpiši: "število je sodo"

pogoj ne drži:

izpiši: "število je liho"

končaj

začetna vrednost števca

ukaz za vnos podatka

pogoj

ukaz za izpis

ukaz za izpis

## 2. naloga

začni

večkratnik = 3

ponavljaj:

izpiši: večkratnik

$\text{večkratnik} = \text{večkratnik} + 3$

dokler:  $\text{večkratnik} < 100$

končaj

začetna vrednost števca

začetek zanke

izpis večkratnika

izračun novega večkratnika

konec zanke in pogoj

## 3. naloga

začni

ponavljaj:

izpiši: "vnesi znak:"

vnesi: znak

dokler:  $\text{znak} != 'Q'$

končaj

začetek zanke

navodilo uporabniku

vnos znaka

konec zanke in pogoj

## 4. naloga

začni

števec = 0

deljiva = 0

ponavljaj:

    vnesi: število

    preveri: število % 7 == 0

pogoj drži:

    deljiva++

    števec++

dokler: števlec < 50

izpiši: deljiva

končaj

števec za vnesena števila

števec za števila, deljiva s 7

začetek zanke

vnos števila

pogoj

štetje števil, ki so deljiva s 7

štetje vnesenih števil

konec zanke in pogoj

izpišemo stanje števca »deljiva«